

Portret postaci



THE WITCHER

Imię _____ Rasa _____ Płeć _____ Wiek _____ Wygląd _____	Właściwości rasy _____ _____ _____ _____	Wprawa _____ _____ _____ _____	Bracia, siostry i krewniacy _____ _____ _____ _____
Profesja _____ _____ _____	Poważanie _____ _____ _____	Sława _____ _____ _____	_____ _____ _____ _____

CECHY POSTACI CIAŁO _____ EMOCJE _____ FACH _____ GRACJA _____ REAKCJE _____ ROZUM _____ TEMPO _____ WOLA _____ FART _____ Punkty _____	Wigor _____ Bieg _____ Skok _____ PP _____ PZ _____ PW _____ Zdr. _____ Próg C.R. _____ Udźwig _____ Det. _____ Pięść: k6 _____ Kop: k6 _____	GŁÓWNY ORĘŻ/CZAR Obrażenia (Typ) _____ Koszt użycia _____ Celność _____ Trwałość _____ Zasięg _____ Dyskrecja _____	Głowa (1) x3 Korpus (2-4) x1 Ramię P (5) x1/2 Ramię L (6) x1/2 Noga P (7-8) x1/2 Noga L (9-10) x1/2	PANCERZ 	Wyparowania _____ _____ _____ _____ _____
	EFEKTY _____ _____ _____		Wzmocnienia Redukcje	Rany Krytyczne	

ZDOLNOŚCI

CIAŁO Krzepa _____ Wytrzymałość _____	FACH Alchemia _____ Charakteryzacja _____ Falszerstwo _____ Opatrywanie _____ Pułapki _____ Rzemiosło _____ Włamania _____	REAKCJE Bójka _____ Broń bitewna _____ Broń drzewcowa _____ Broń krótka _____ Jeździectwo _____ Szermierka _____ Zwinność _____ Żeglarstwo _____	ROZUM Czuyność _____ Dedukcja _____ Interesy _____ Język: Wspólny _____ Język: Starsza Mowa _____ Język..... _____ Język..... _____ Miastowy _____ Nauczanie _____ Obycie _____ Strategia _____ Sztuka Przetrwania _____ Wiedza o Potworach _____ Wykształcenie _____
EMOCJE Amory _____ Empatia _____ Hazard _____ Oszustwo _____ Perswazja _____ Przywództwo _____ Styl _____ Sztuka _____ Urok _____ Występy _____	GRACJA Atletyka _____ Łucznictwo _____ Kusznictwo _____ Skrytość _____ Zręczne palce _____	WOLA Klątwy _____ Łamanie magii _____ Nieugiętość _____ Odwaga _____ Rytuály _____ Zakłęcia _____ Zastraszanie _____	

ZDOLNOŚCI PROFESJI

Zdolność Charakterystyczna _____ _____ _____ _____	Zdolności z Drzewka Rozwoju _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
--	---

