

KRÓTKO O KRÓLESTWACH PÓŁNOCY



Aedirn

Stolica: Vengerberg

Władca: król Stennis (zaginiony, niekoronowany), okupacja Nilfgardu

Krótko: silne, położone wśród gór na wschodzie królestwo, główna podpora sojuszu w poprzednich wojnach, dziś załamujące się pod nilfgardzkim naporem.

Ważni wasale: Dol Blathanna



Cidaris

Stolica: Cidaris

Władca: król Ethain

Krótko: małe, ale zamożne nadmorskie królestwo. Żyje ono z morza, przede wszystkim z handlu, ale dziś lojalnie broni Północy przed flotą Nilfgardu.

Ważni wasale: Bremervoord, Kerack

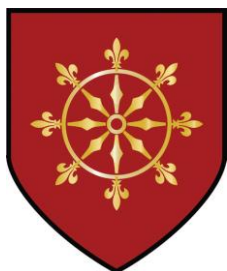


Kaedwen

Stolica: Ard Carraigh

Władca: król Henselt (być może poległ)

Krótko: największe z Królestw Północy, chłodne i niezbyt ludne. Jego granice z trzech stron wyznaczają pasma górskie: Pustulskie, Sine i Smocze. Na południu zaś walczy o kontrolę nad Doliną Pontaru.



Kovir i Poviss

Stolice: Pont Vanis (letnia) i Lan Exeter (zimowa)

Władca: król Tankred Thyssen

Krótko: bogate królestwa pod wspólnym berłem, położone na dalekiej północy, gdzie zima trwa pół roku, a morze zamarza na długie miesiące.

Ważni wasale: Narok



Liga z Hengfors

Stolica: Hengfors w Caingorn

Władca: król Niedamir I

Krótko: niedawno zjednoczona unia personalna małych państweczek leżących u stóp Gór Smoczych, uparcie walcząca o uznanie na arenie międzynarodowej.



Lyria i Rivia

Stolica: Lyria (letnia), Rivia (zimowa)

Władca: królowa Meve, większość kraju pod okupacją

Krótko: unia personalna dwóch małych i biednych królestw, uparcie walcząca z ciągłymi najazdami Nilfgaardu.



Redania

Stolica: Tretogor

Władca: król Radovid V Srogi

Krótko: duże, ludne królestwo, na zachodzie sięgające wybrzeży morza, położone między dolnym biegiem Pontaru a podnóżem Gór Smocznych.

Ważni wasale: Wolne Miasto Novigrad



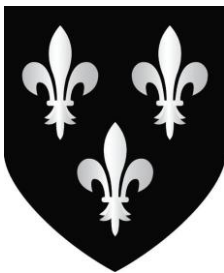
Skellige

Stolica: Kaer Trolde

Władca: król Bran Tuirseach (być może poległ)

Krótko: liczne wyspy rządzone przez wojownicze klany, które nie gną karku przed nikim.

Ważni wasale: klany z poszczególnych wysp są wasalami króla Ard Skellig.



Temeria

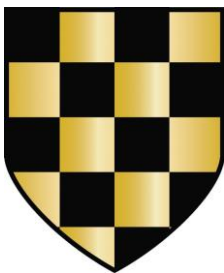
Stolica: Wyzima

Władca: brak (regencja po śmierci króla Foltesta)

Krótko: pierwsza potęga Północy pogrążona w chaosie brutalnej wojny. Największe królestwo

między Pontarem a Jarugą, najważniejszy cel inwazji Nilfgaardu.

Ważni wasale: Brugge, Ellander, Mahakam



Verden

Stolica: Nastrog

Władca: król Kistrin, częściowa okupacja Nilfgaardu

Krótko: nieduże nadmorskie królestwo o trudnej historii. Graniczy przez Jarugę

z Nilfgaardem i było już raz przez niego zajęte, co czyni z niego naturalny cel atak tym bardziej, że leży u wrót Brokilonu, największej z krain Starszych Ras.