

IMIĘ BOHATERA _____ GRACZ _____

KLASA I POZIOM _____ RASA _____ CHARAKTER _____ BÓSTWO _____



KARTA POSTACI

ROZMIAR _____ WIEK _____ PŁEĆ _____ WZROST _____ WAGA _____ OCZY _____ WŁOSY _____ SKÓRA _____

NAZWA ATRYBUTU	WARTOŚĆ ATRYBUTU	MODYFIKATOR Z ATRYBUTU	TYMCZASOWA WARTOŚĆ	TYMCZASOWY MODYFIKATOR	SUMA	RANY/AKTUALNE PW	STUCZENIA	SZYBKOŚĆ
S SIŁA					PW PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI			
ZR ZRĘCZNOŚĆ					KP KLASA PANCERZA	= 10 +		REDUKCJA OBRAŹEN
BD BUDOWA					SUMA	PREMIA Z PANCERZA	PREMIA Z TARCZY	PREMIA ZE ZR
INT INTELEKT					DOTYK KLASA PANCERZA		NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	MODYFIKATOR Z ROZMIARU
RZT ROZTRÓPNOŚĆ					INICJATYWA MODYFIKATOR			NATURALNY PANCERZ
CHA CHARYZMA					SUMA	MODYFIKATOR ZE ZR		MODYFIKATOR Z ODDCIA
								RÓŻNORODNE MODYFIKATORY

RTZTY OBRONNE	SUMA	BAZOWA PREMIA	MODYFIKATOR Z ATRYBUTU	MODYFIKATOR MAGICZNY	RÓŻNORODNE MODYFIKATORY	TYMCZASOWE MODYFIKATORY	MODYFIKATORY WARUNKOWE
WYTRWAŁOŚĆ (BUDOWA)							
REFLEKS (ZRĘCZNOŚĆ)							
WOLA (ROZTRÓPNOŚĆ)							

BAZOWA PREMIA DO ATAKU		ODPORNOŚĆ NA CZARY	
ZWARCIE MODYFIKATOR		SUMA	BAZOWA PREMIA DO ATAKU
			MODYFIKATOR Z SIŁY
			MODYFIKATOR Z ROZMIARU
			RÓŻNORODNE MODYFIKATORY

ATAK		PREMIA DO ATAKU	OBRAŻENIA	KRYTYK
ZASIĘG	RODZAJ	UWAGI		

POCISKI _____

ATAK		PREMIA DO ATAKU	OBRAŻENIA	KRYTYK
ZASIĘG	RODZAJ	UWAGI		

POCISKI _____

ATAK		PREMIA DO ATAKU	OBRAŻENIA	KRYTYK
ZASIĘG	RODZAJ	UWAGI		

POCISKI _____

ATAK		PREMIA DO ATAKU	OBRAŻENIA	KRYTYK
ZASIĘG	RODZAJ	UWAGI		

POCISKI _____

ATAK		PREMIA DO ATAKU	OBRAŻENIA	KRYTYK
ZASIĘG	RODZAJ	UWAGI		

POCISKI _____

UMIĘTNOŚCI		MAKS. RANGI (KLASOWE/MIĘDZYKLASOWE)	
NAZWA UMIĘTNOŚCI	ATRYBUT KLUCZOWY	MODYFIKATOR UMIĘTNOŚCI	RÓŻNORODNE MODYFIKATORY

- BLEFOWANIE ■ CHA = + +
- CICHE PORUSZANIE SIĘ ■ ZR* = + +
- CZAROSTWO INT = + +
- DYPLOMACJA ■ CHA = + +
- FAŁSZERSTWO ■ INT = + +
- JEŹDZIECTWO ■ ZR = + +
- KONCENTRACJA ■ Bd = + +
- LECZENIE ■ RZT = + +
- NASŁUCHIWANIE ■ RZT = + +
- ODCYFROWYWANIE ZAPISKÓW INT = + +
- OTWIERANIE ZAMKÓW ZR = + +
- PŁYWANIE ■ S* = + +
- POSTĘPOWANIE ZE ZWIERZĘTAMI CHA = + +
- PRZEBIERANIE ■ CHA = + +
- PRZESZUKIWANIE ■ INT = + +
- RZEMIOSŁO () INT = + +
- RZEMIOSŁO () INT = + +
- RZEMIOSŁO () INT = + +
- SKAKANIE ■ S* = + +
- SPOSTRZEGAWCZOŚĆ ■ RZT = + +
- SZACOWANIE ■ INT = + +
- SZTUKA PRZETRWANIA ■ RZT = + +
- UKRYWANIE SIĘ ■ ZR* = + +
- UNIESZKODLIWIANIE MECHANIZMÓW INT = + +
- UŻYWANIE LIN ■ ZR = + +
- UŻYWANIE MAGICZNYCH URZĄDZEŃ CHA = + +
- WIEDZA () INT = + +
- WIEDZA () INT = + +
- WIEDZA () INT = + +
- WIEDZA () INT = + +
- WSPINACZKA ■ S* = + +
- WYCZUCIE POBUDEK ■ RZT = + +
- WYSTĘPY () CHA = + +
- WYSTĘPY () CHA = + +
- WYSTĘPY () CHA = + +
- WYZWALANIE SIĘ ■ ZR* = + +
- ZACHOWANIE RÓWNOWAGI ■ ZR* = + +
- ZASTRASZANIE ■ CHA = + +
- ZAWÓD () RZT = + +
- ZAWÓD () RZT = + +
- ZBIERANIE INFORMACJI ■ CHA = + +
- ZRĘCZNA DŁOŃ ZR* = + +
- ZWINNOŚĆ ZR* = + +
- _____ = + +
- _____ = + +
- _____ = + +

■ Oznacza umiejętność, którą można używać, nawet jeśli nie została się w niej wyszkolonym.
 □ Znacznik ten kwadrat, jeżeli jest to umiejętność klasowa twojego bohatera.
 * Tej umiejętności dotyczy ewentualna kara do testów z pancerza (podwojona w przypadku Pływania).

KAMPANIA

Empty box for campaign name

PUNKTY DOŚWIADCZENIA

WYPOSAŻENIE

ZBROJA/PRZEDMIOT OCHRONNY		RODZAJ		PREMIA DO KP		MAKS. ZR	
KARA DO TESTÓW	NIEPOWODZENIE CZARU	SZYBKOŚĆ	WAGA	SPECJALNE WŁAŚCIWOŚCI			

TARCZA/PRZEDMIOT OCHRONNY		PREMIA DO KP		WAGA		KARA DO TESTÓW		
NIEPOWODZENIE CZARU	SPECJALNE WŁAŚCIWOŚCI							

PRZEDMIOT OCHRONNY		PREMIA DO KP		WAGA		SPECJALNE WŁAŚCIWOŚCI	

PRZEDMIOT OCHRONNY		PREMIA DO KP		WAGA		SPECJALNE WŁAŚCIWOŚCI	

INNE WYPOSAŻENIE

PRZEDMIOT		STR.		WAGA		PRZEDMIOT		STR.		WAGA	
CAŁKOWITY DŹWIGANY CIĘŻAR											

MAŁE
OBCIĄŻENIE

ŚREDNIE
OBCIĄŻENIE

DUŻE
OBCIĄŻENIE

PODNIĘĆ
NAD GŁOWĘ
RÓWNE MAKS.
OBCIĄŻENIU

PODNIĘĆ
Z ZIEMI
RÓWNE 2 × MAKS.
OBCIĄŻENIU

PCHAĆ
LUB CIĄGNAĆ
RÓWNE 3 × MAKS.
OBCIĄŻENIU

PIENIĄDZE

SM —
SS —
SZ —
SP —

ATUTY

STR.

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

STR.

JĘZYKI

Początkowe języki = wspólny + rasowy + jeden na punkt premii z Int

CZARY

DOMENY/SZKOŁY SPECJALIZACJI

0: _____

1: _____

2: _____

3: _____

4: _____

5: _____

6: _____

7: _____

8: _____

9: _____

RZUT OBRONNY NA CZAR

 MOD. ST

RYZIKO NIEPOWODZENIA CZARU WTajemnicZEN

 %

MODYFIKATORY WARUNKOWE

ZNANE CZARY	ST RZ. OBR. NA CZAR	POZIOM	CZARY DZIENNIE	PREMIOWE CZARY
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	0
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>