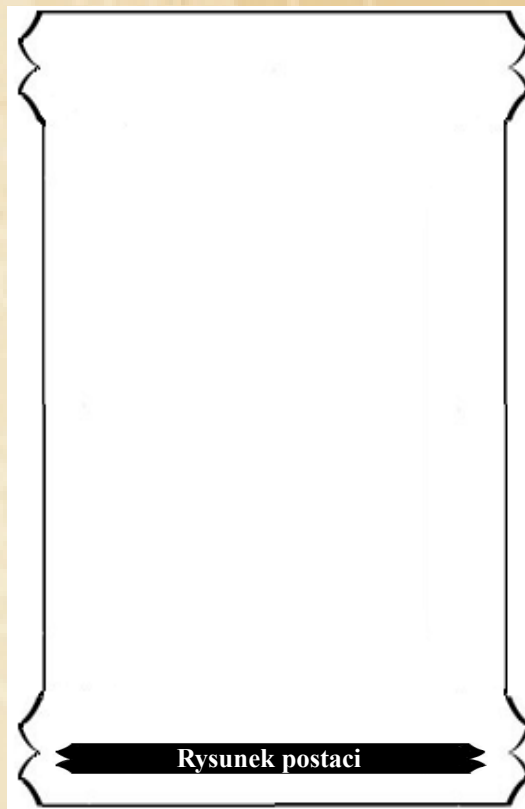


# DUNGEONS & DRAGONS®

Imię i nazwisko		
Gracz		
Klasa postaci		Poz.
Klasa postaci		Poz.
Klasa prestiżowa		Poz.
Rasa		
Charakter		
Bóstwo		
Wiek	Oczy	
Włosy	Cera	
Wzrost	Waga	
Punkty Doświadczenia		



Rysunek postaci

## HISTORIA POSTACI

NAZWA ATRYBUTU	WARTOŚĆ ATRYBUTU	MODYFIKATOR Z ATRYBUTU	TYMCZASOWA WARTOŚĆ	TYMCZASOWY MODYFIKATOR
<b>S</b> SIŁA				
<b>ZR</b> ZRĘCZNOŚĆ				
<b>BD</b> BUDOWA				
<b>INT</b> INTELIGENCJA				
<b>RZT</b> ROZTROPNOŚĆ				
<b>CHA</b> CHARYZMA				

RZUTY OBRONNE	SUMA	BAZOWA PREMIA	MODYFIKATOR Z ATRYBUTU	MODYFIKATOR MAGICZNY	RÓŻNORODNE MODYFIKATORY	TYMCZASOWE MODYFIKATORY	MODYFIKATORY WARUNKOWE
<b>WYTRWAŁOŚĆ</b> BUDOWA							
<b>REFLEKS</b> ZRĘCZNOŚĆ							
<b>WOLA</b> ROZTROPNOŚĆ							

BAZOWA PREMIA DO ATAKU	1 ATAK	2 ATAK	3 ATAK	4 ATAK

<b>INICJATYWA</b>		=		+	
MODYFIKATOR	SUMA		MODYFIKATOR ZE ZRĘCZNOŚCI		RÓŻNORODNE MODYFIKATORY

<b>ZWARCIE</b>		=		+		+		+	
MODYFIKATOR	SUMA		BAZOWA PREMIA DO ATAKU		MODYFIKATOR Z SIŁY		MODYFIKATOR Z ROZMIARU		RÓŻNORODNE MODYFIKATORY

<b>KP</b> KLASA PANCERZA	
PODSTAWA	10 +
PREMIA Z PANCERZA	
PREMIA Z TARCZY	
PREMIA ZE ZRĘCZNOŚCI	
MODYFIKATOR Z ROZMIARU	
MODYFIKATOR Z ODBICIA	
RÓŻNORODNE MODYFIKATORY	

<b>REDUKCJA OBRAŹEŃ</b>
<b>ODPORNOŚĆ NA CZARY</b>
<b>DOTYK</b> KLASA PANCERZA
<b>NIEPRZYGOTOWANY</b> KLASA PANCERZA
<b>SZYBKOŚĆ</b>

PW PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI		
SUMA	RANY/ AKTUALNE PW	STŁUCZENIA

## UMIEJĘTNOŚCI

MAKSYMALNE RANGI

KLASOWE MIĘDZYKLASOWE

	NAZWA UMIEJĘTNOŚCI	ATRYBUT KLUCZOWY	MODYFIKATOR UMIEJĘTNOŚCI	MODYFIKATOR Z ATRYBUTU	RANGI	RÓŻNORODNE MODYFIKATORY
<input type="checkbox"/>	BLEFOWANIE ■	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	CICHE PORUSZNIENIE ■	ZRĘCZNOŚĆ*	=	+		+
<input type="checkbox"/>	CZAROSTWO	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	DYPLMACJA ■	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	FALSZERSTWO ■	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	JEŹDZIECTWO ■	ZRĘCZNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	KONCENTRACJA ■	BUDOWA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	LECZENIE ■	ROZTROPNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	NASŁUCHIWANIE ■	ROZTROPNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	ODCYFROWYWANIE ZAPISKÓW	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	OTWIERANIE ZAMKÓW	ZRĘCZNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	PLYWANIE ■	SILA*	=	+		+
<input type="checkbox"/>	POSTĘPOWANIE ZE ZWIERZĘTAMI	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	PRZEBIERANIE	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	PRZESZUKIWANIE	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	RZEMIOSŁO ■	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	RZEMIOSŁO ■	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	RZEMIOSŁO ■	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	RZEMIOSŁO ■	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	SKAKANIE ■	SILA*	=	+		+
<input type="checkbox"/>	SPOSTRZEGAWCZOŚĆ ■	ROZTROPNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	SZACOWANIE ■	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	SZTUKA PRZETRWANIA ■	ROZTROPNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	UKRYWANIE SIĘ ■	ZRĘCZNOŚĆ*	=	+		+
<input type="checkbox"/>	UNIESZKODLIWIANIE MECHANIZMÓW	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	UŻYWANIE LIN ■	ZRĘCZNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	UŻYWANIE MAGICZNYCH URZĄDZEŃ	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WIEDZA	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WIEDZA	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WIEDZA	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WIEDZA	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WIEDZA	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WIEDZA	INTELEGENCJA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WSPINACZKA ■	SILA*	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WYCUCIE POBUDEK ■	ROZTROPNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WYSTĘPY	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WYSTĘPY	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WYSTĘPY	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WYSTĘPY	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	WYZWALANIE SIĘ ■	ZRĘCZNOŚĆ*	=	+		+
<input type="checkbox"/>	ZACHOWANIE RÓWNOWAGI ■	ZRĘCZNOŚĆ*	=	+		+
<input type="checkbox"/>	ZASTRASZANIE ■	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	ZAWÓD	ROZTR	=	+		+
<input type="checkbox"/>	ZAWÓD	ROZTROPNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	ZAWÓD	ROZTROPNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	ZAWÓD	ROZTROPNOŚĆ	=	+		+
<input type="checkbox"/>	ZBIERANIE INFORMACJI ■	CHARYZMA	=	+		+
<input type="checkbox"/>	ZRĘCZNA DŁOŃ	ZRĘCZNOŚĆ*	=	+		+
<input type="checkbox"/>	ZWINNOŚĆ	ZRĘCZNOŚĆ*	=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+
<input type="checkbox"/>			=	+		+

■ Oznacza umiejętność, którą można używać, nawet jeśli nie zostało się w niej wyszkolonym

□ Zaznacz ten kwadrat, jeśli jest to umiejętność klasowa Twojego bohatera

\* Tej umiejętności dotyczy ewentualna kara do testów z pancerza (podwójna w przypadku Pływania)

# WYPOSAŻENIE



GŁOWA

--



PRAWY  
PIERŚCIEŃ

--



NASZYJNIK

--



LEWY  
PIERŚCIEŃ

--



BRON

--



ZBROJA

--



PAS

--



BRON

--



BUTY

--



PLASZCZ

--



BRON

--



TARCZA

--



REKVICE/  
BRANSOLETY

--



BRON

--



KOLCZAN

--



INNE

--



BRON

--



KOLCZAN

--



INNE

--



KOLCZAN

--



Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

Nazwa:

Opis:

Profesja:

**SPECJALNE ZDOLNOŚCI I ROZWÓJ POSTACI  
KLASA PODSTAWOWA**

Poziom	Bazowa Premia do ataku	Rzuty obronne			Specjalne zdolności
		Wytrwałość	Refleks	Wola	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					

**SPECJALNE ZDOLNOŚCI I ROZWÓJ POSTACI  
KLASA PRESTIŻOWA**

Poziom	Bazowa Premia do ataku	Rzuty obronne			Specjalne zdolności
		Wytrwałość	Refleks	Wola	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					





## CZARY

Czary na dzień										ZNANE CZARY	ST. RZUTU OBR NA CZAR	POZIOM	CZARY NA DZIEŃ	CZARY PREMLOWE
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9					
												0		
												1		
												2		
												3		
												4		
												5		
												6		
												7		
												8		
												9		

POZIOM 0	POZIOM 1	POZIOM 2	POZIOM 3	POZIOM 4	
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

POZIOM 5	POZIOM 6	POZIOM 7	POZIOM 8	POZIOM 9	
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

### ZNANE CZARY

Nazwa	Czas rzucania	Zasięg	Cel	Czas działania	Działanie





