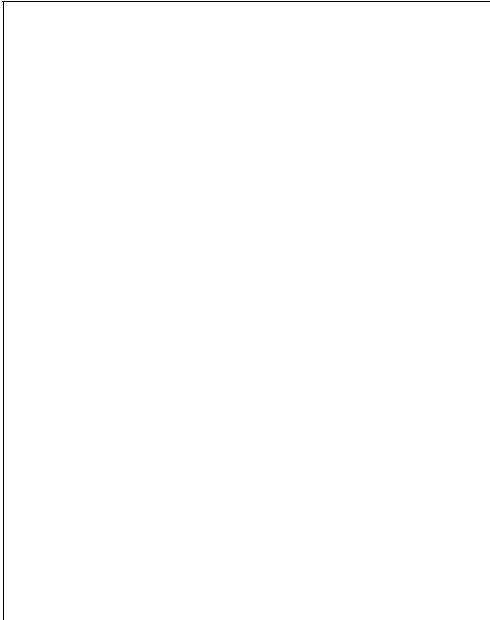


NEUROSHIMA



KARTA POSTACI

Miejsce na rysunek postaci



Imię i Nazwisko

Pochodzenie:

Profesja:

Specjalizacja:

Wiek:

Włosy:

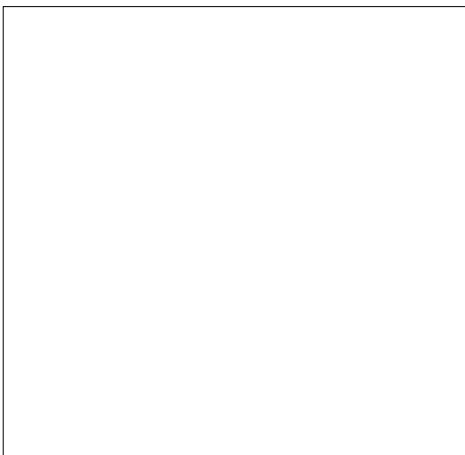
Wzrost:

Oczy:

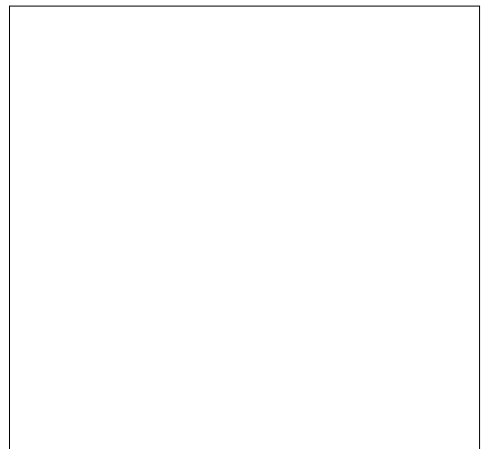
Choroba:

Punkty Doświadczenia

**CECHA Z PROFESJI:**



**CECHA Z POCHODZENIA:**





## WSPÓLCZYNNIKI I UMIEJĘTNOŚCI

### BUDOWA

ŁATWY	PRZECI.	PROBLEM.	TRUDNY
<b>B. TRUDNY</b>	<b>CH. TRUDNY</b>	<b>FART</b>	<b>AKTUALNIE</b>

### SPRYT

ŁATWY	PRZECI.	PROBLEM.	TRUDNY
<b>B. TRUDNY</b>	<b>CH. TRUDNY</b>	<b>FART</b>	<b>AKTUALNIE</b>

### SPRAWNOŚĆ (R)

### POZIOM

KONDYCJA	
PŁYWANIE	
WSPINACZKA	
JEŹDZIECTWO (R)	POZIOM
JAZDA KONNA	
POWOŻENIE	
UJEŹDŻANIE	

### MEDYCYNĄ (R,T)

### POZIOM

LECZENIE CHOROÓB	
LECZENIE RAN	
PIERWSZA POMOC	
TECHNIKA (T)	POZIOM
MECHANIKA	
ELEKTRONIKA	
KOMPUTERY	

### CHARAKTER

ŁATWY	PRZECI.	PROBLEM.	TRUDNY
<b>B. TRUDNY</b>	<b>CH. TRUDNY</b>	<b>FART</b>	<b>AKTUALNIE</b>

### WIEDZA OGÓLNA (T)

### POZIOM

HISTORIA	
GEOGRAFIA	
BIOLOGIA	
LITERATURA	
JEZYKI	
FIZYKA	
MATEMATYKA	
CHEMIA	
CHIRURGIA	

### NEGOCJACJE (C)

### POZIOM

ZASTRASZANIE	
PERSWAZJA	
ZDOLNOŚCI PRZYWÓDCZE	

### EMPATIA (C)

### POZIOM

POSTRZEGANIE EMOCJI	
BLEF	
OPIEKA NAD ZWIERZĘTAMI	

### SIŁA WOLI (W)

### POZIOM

ODPORNOŚĆ NA BÓL	
NIEZŁOMNOŚĆ	
MORALE	

### SPRZĘT (T)

### POZIOM

MASZYNY CIĘŻKIE	
WOZY BOJOWE	
KUTRY	

### PIROTECHNIKA (T)

### POZIOM

RUSZNIKARSTWO	
WYRZUTNE	
MATERIAŁY WYBUCHOWE	

## PERCEPCJA

ŁATWY	PRZECI.	PROBLEM.	TRUDNY
<b>B. TRUDNY CH. TRUDNY FART</b>			<b>AKTUALNIE</b>

## ZRĘCZNOŚĆ

ŁATWY	PRZECI.	PROBLEM.	TRUDNY
<b>B. TRUDNY CH. TRUDNY FART</b>			<b>AKTUALNIE</b>

### ORIENTACJA W TERENIE (R) POZIOM

WYCZUCIE KIERUNKU	
PRZYGOTOWANIE PUŁAPKI	
TROPIENIE	

### SPOSTRZEGAWCZOŚĆ (R) POZIOM

NASŁUCHIWANIE	
WYPATRYWANIE	
CZUJNOŚĆ	

### KAMUFLAŻ (R,C) POZIOM

SKRADANIE SIĘ	
UKRYWANIE SIĘ	
MASKOWANIE	

### PRZETRWANIE (R) POZIOM

ŁOWIECTWO	
ZNAJOMOŚĆ TERENU	
ZDOBYWANIE WODY	

### DODATKOWE UMIEJĘTNOŚCI POZIOM


### WALKA WRĘCZ (W) POZIOM

BIJATYKA	
ZRUCANIE	
BROŃ BIAŁA	

### PROWADZENIE POJAZDÓW (T) POZIOM

SAMOCHÓD	
MOTOCYKL	
CIEŻARÓWKA	

### ZDOLNOŚCI MANUALNE (C) POZIOM

KRADZIEŻ KIESZONKOWA	
OTWIERANIE ZAMKÓW	
ZWINNE DŁONIE	


### BROŃ STRZELECKA (W) POZIOM

PISTOLETY	
KARABINY	
BROŃ MASZYNOWA	

### BROŃ DYSTANSOWA POZIOM

ŁUK	
KUSZA	
PROCA	

### MODYFIKATORY POZIOMÓW TRUDNOŚCI

ŁATWY	PRZECI.	PROBLEM.	TRUDNY
2	0	-2	-5
<b>B. TRUDNY CH. TRUDNY FART</b>			
-8	-II	-I5	

## SZTUCZKI

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

## SZTUCZKI

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

**NAZWA:**

**OPIS:**

**DZIAŁANIE:**

# EKWIPUNEK - ZBROJOWNIA

## BRONŃ BIAŁA

BONUS DO ZR.

OBRAŻENIA

BUDOWA

BUDOWA -

BUDOWA -

BUDOWA -

BUDOWA -

BUDOWA -



DODATKOWE  
UWAGI:

## REWOLWER

OBRAŻENIA

KALIBER

NABÓJ

SZYBKOSTRZELNOŚĆ

POJ. MAGAZYNKA

PUNKTY PRZEBICIA

DOSTĘPNOŚĆ

CENA



REGUŁY  
SPECJALNE

## PISTOLET

OBRAŻENIA

KALIBER

NABÓJ

SZYBKOSTRZELNOŚĆ

POJ. MAGAZYNKA

PUNKTY PRZEBICIA

DOSTĘPNOŚĆ

CENA



REGUŁY  
SPECJALNE



## EKWIPUNEK - ZBROJOWNIA

### KARABIN

OBRAŻENIA

KALIBER

NABÓJ

SZYBKOSTRZELNOŚĆ

POJ. MAGAZYNKA

PUNKTY PRZEBICIA

DOSTĘPNOŚĆ

CENA



REGUŁY  
SPECJALNE

### SNAJPERKA

OBRAŻENIA

KALIBER

NABÓJ

SZYBKOSTRZELNOŚĆ

POJ. MAGAZYNKA

PUNKTY PRZEBICIA

DOSTĘPNOŚĆ

CENA



REGUŁY  
SPECJALNE

### BRÓŃ CIĘŻKA

OBRAŻENIA

KALIBER

NABÓJ

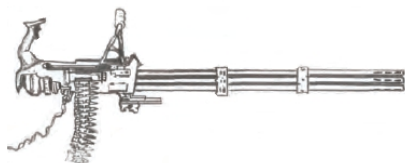
SZYBKOSTRZELNOŚĆ

POJ. MAGAZYNKA

PUNKTY PRZEBICIA

DOSTĘPNOŚĆ

CENA



REGUŁY  
SPECJALNE

## EKWIPUNEK - AMUNICJA

RODZAJ	LICZBA POCISKÓW	JAKOŚĆ AMUNICJI	LICZBA MAGAZ.	ŁUSKI
<b>AMUNICJA REWOLWEROWA</b>				
0,38				
0,40-0,44				
0,44				

<b>AMUNICJA PISTOLETOWA</b>				
5,7 mm				
7,62 mm TT				
9 mm				
45ACP				
50.AE				

<b>AMUNICJA KARABINOWA</b>				
0,22				
5,56 mm				
7,62 mm				
7,62 mm AK				
0,50BMG				
0,12				





# REPUTACJA

## PUNKTY REPUTACJI

MIEJSCE	PKT
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

## PUNKTY SŁAWY

MIEJSCE	PKT
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

# REPUTACJA Z EKWIPUNKU

UBRANIE	PKT
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

BRONĀ	PKT
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

POJAZD	PKT
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

SPRZĘT	PKT
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**ŁĄCZNA WARTOŚĆ REPUTACJI**

**ŁĄCZNA WARTOŚĆ SŁAWY**







# NEUROSHIMA

POSTAPOKALIPTYCZNA GRA FABULARNA

## WSPÓLCZYNNIKI WOZU

Zwrotność:

\*MODYFIKATOR:

Prędkość maksymalna:

Przyspieszenie:

Hamulce:

Wytrzymałość:

Sprawność:

Klasa:

## KIEROWCA

Zręczność:

Umiejętność PP:

Charakter:

Reputacja:

Sztuczki:

## AKTUALNA PRĘDKOŚĆ

## USZKODZENIA

LĘKKIE

CIEŹKIE

KRYTYCZNE

## WÓZ

Marka:

Model:

Typ:

BARWY:

ŁADOWNOŚĆ:

SILNIK:

SKRZYŃNIA BIEGÓW:

CHŁODNICA:

OPONY:

## PALIWO

## WYPOSAŻENIE

Pancerze:

PRZOD:

TYŁ:

BOKI:

SPÓD:

INNE:

Gadżety:

MODYFIKATORY DO CECH Z POZIOMÓW TRUDNOŚCI

ŁATWY	PRZEC.	PROBL.	TRUD.	B.TR.	CH.TR.
+2	0	-2	-5	-8	-11