

Name		Status		Player	
Race & Level		Class & Level		Char. Level	
Homeland		Clan		Social Status	
Appearance		Deity			
Size	Type	Age	Gender	Height	Weight
Eyes		Hair		Experience Points	

Ability	Score	Mod	Temp Score	Temp Mode	Campaign		Experience Points	
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				

INITIATIVE  =  +

SPEED	<input type="text"/>	Base <input type="text"/>	Load <input type="text"/>	Current Capacity <input type="text"/>	Max Dex <input type="text"/>	Check Penalty <input type="text"/>
-------	----------------------	---------------------------	---------------------------	---------------------------------------	------------------------------	------------------------------------

HP	Total <input type="text"/>	Wounds/Current HP <input type="text"/>	Subdual Damage <input type="text"/>
----	----------------------------	--	-------------------------------------

AC  = 0 +  (Armor) +  (Shield) +  (Dex) +  (Size) +  (Flat - Foot) +  (Touch AC)

	Total	Base Save	Ability Mod	Magc Mod	Misc mod	Temp Mod
FORTITUDE	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
REFLEX	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
WILL	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

	Total Attack Bonus	Base Attack Bonus	Str Mod	Size Mod	Misc Mod
MELEE ATTACK	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
GRAPPLE CHECK	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

	Dex Total Attack Bonus	Base Attack Bonus	Dex Mod	Size Mod	Misc Mod
RANGED ATTACCK	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

OTHER NOTES





