

IMIĘ BOHATERA \_\_\_\_\_

GRACZ \_\_\_\_\_

KLASA I POZIOM \_\_\_\_\_

RASA \_\_\_\_\_

CHARAKTER \_\_\_\_\_

BÓSTWO \_\_\_\_\_



KARTA POSTACI

ROZMIAR WIEK PŁEĆ WZROST WAGA OCZY WŁOSY SKÓRA

Table for ability scores: S (Siła), ZR (Zręczność), BD (Budowa), INT (Intelekt), RZT (Roztropność), CHA (Charyzma). Includes columns for attribute value, modifier, temporary value, and temporary modifier.

Armor Class (Klasa Panczerza) calculation: PW (Punkty Wytrzymałości) + KP (Klasa Panczerza) = 10 + [Premia z pancerza] + [Premia z tarczy] + [Premia ze zr] + [Modyfikator z rozmiaru] + [Naturalny pancerz] + [Modyfikator z odbicia] + [Różnorodne modyfikatory].

DOTYK (Touch AC) and INICJATYWA (Initiative) calculations. Includes formulas for Dexterity-based AC and Initiative modifier.

Defensive rolls (Rzuty Obronne): WYTRWAŁOŚĆ (Budowa), REFLEKS (Zręczność), WOLA (Roztropność). Includes formulas for base bonus, attribute modifier, magic modifier, and miscellaneous modifiers.

Attack bonuses: BAZOWA PREMIA DO ATAKU (Base Attack Bonus) and ODPORNOŚĆ NA CZARY (Spell Resistance). Includes formulas for attack modifier and spell resistance.

Attack table 1: Columns for ATAK, PREMIA DO ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Includes sub-tables for ZASIĘG, RODZAJ, and UWAGI.

POCISKI \_\_\_\_\_

Attack table 2: Columns for ATAK, PREMIA DO ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Includes sub-tables for ZASIĘG, RODZAJ, and UWAGI.

POCISKI \_\_\_\_\_

Attack table 3: Columns for ATAK, PREMIA DO ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Includes sub-tables for ZASIĘG, RODZAJ, and UWAGI.

POCISKI \_\_\_\_\_

Attack table 4: Columns for ATAK, PREMIA DO ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Includes sub-tables for ZASIĘG, RODZAJ, and UWAGI.

POCISKI \_\_\_\_\_

Attack table 5: Columns for ATAK, PREMIA DO ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Includes sub-tables for ZASIĘG, RODZAJ, and UWAGI.

POCISKI \_\_\_\_\_

UMIĘJĘTNOŚCI (Klasowe/Międzyklasowe)

Skills table with columns: NAZWA UMIĘJĘTNOŚCI, ATRYBUT KLUCZOWY, MODYFIKATOR UMIĘJĘTNOŚCI, MODYFIKATOR Z ATRYBUTU, RANGI, RÓŻNORODNE MODYFIKATORY. Lists skills like Błefowanie, Ciche poruszanie się, Czarostwo, etc.

■ Oznacza umiejętność, którą można używać, nawet jeśli nie została się w niej wyszkolonym. □ Znacz ten kwadrat, jeżeli jest to umiejętność klasowa twojego bohatera. \* Tej umiejętności dotyczy ewentualna kara do testów z pancerza (podwojona w przypadku Pływania).

