

# DARK HERESY



## KARTA POSTACI

NA PODSTAWIE GRY DARK HERESY II EDYCJA POLSKA  
AUTOR: MARTA „RHENA BLEIDD” GRABOWSKA

Nie ma czegoś takiego, jak niewinność;  
są tylko poziomy winy.

Niewinność niczego nie dowodzi.

Nigdy nie zapominaj,  
nigdy nie wybaczej.

Przyznanie się do porażki  
to bluźnierstwo przeciw Imperatorowi.

MIEJSCE NA PORTRET POSTACI

SYSTEM: **DARK HERESY II**

**DANE BOHATERA**

IMIĘ I NAZWISKO \_\_\_\_\_

IMIĘ GRACZA \_\_\_\_\_

POCHODZENIE \_\_\_\_\_

PRZESZŁOŚĆ \_\_\_\_\_

ROLA \_\_\_\_\_

PŁEĆ \_\_\_\_\_

WZROST \_\_\_\_\_

WIEK \_\_\_\_\_

KARNACJA \_\_\_\_\_

SYLWETKA \_\_\_\_\_

WŁOSY \_\_\_\_\_

Oczy \_\_\_\_\_

**CECHY SZCZEGÓLNE**

---

---

---

---

**PRZESĄDY**

---

---

---

---

**WRÓŻBA**

---

---

---

---

**PAMIĄTKI**

---

---

---

---

**SOJUSZNICY**

---

---

---

---

**WROGOWIE**

---

---

---

---

**DODATKOWE INFORMACJE**

---

---

---

---


---

---

---

---

# CECHY POSTACI


**WALKA WRĘCZ**  
 (WW)


**INTELIGENCJA**  
 (Int)

**PREDYSPOZYCJE**  
 OGÓLNA

---



---



---



---



---



---




---



---


**UM. STRZELECKIE**  
 (US)


**PERCEPCJA**  
 (Per)



**SILA**  
 (S)


**SILA WOLI**  
 (SW)


**WYTRZYMAŁOŚĆ**  
 (Wt)


**OGLADA**  
 (Ogd)


**ZRĘCZNOŚĆ**  
 (Zr)


**WPLYW**  
 (Wp)

## ROZWIJANIE CECH

NAZWA CECHY	I	TAK/NIE	II	TAK/NIE	Koszt			
Walka Wręcz	Walka Wręcz	<input type="checkbox"/>	Ofensywa	<input type="checkbox"/>	/	/	/	/
Um. Strzeleckie	Um. Strzeleckie	<input type="checkbox"/>	Finezja	<input type="checkbox"/>	/	/	/	/
Siła	Siła	<input type="checkbox"/>	Ofensywa	<input type="checkbox"/>	/	/	/	/
Wytrzymałość	Wytrzymałość	<input type="checkbox"/>	Defensywa	<input type="checkbox"/>	/	/	/	/
Zręczność	Zręczność	<input type="checkbox"/>	Finezja	<input type="checkbox"/>	/	/	/	/
Inteligencja	Inteligencja	<input type="checkbox"/>	Erudycja	<input type="checkbox"/>	/	/	/	/
Percepcja	Percepcja	<input type="checkbox"/>	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	/	/	/	/
Siła Woli	Siła Woli	<input type="checkbox"/>	Psionika	<input type="checkbox"/>	/	/	/	/
Ogłada	Ogłada	<input type="checkbox"/>	Charyzma	<input type="checkbox"/>	/	/	/	/

## ROZWIJANIE UMIEJĘTNOŚCI

PREDYSPOZYCJE	PODSTAWOWY	PRZESZKOLONY	DOŚWIADCZONY	WETERAN
JEDNA	100	200	300	400
DWIE	200	400	600	800
ŻADNA	300	600	900	1200

## ROZWIJANIE ZDOLNOŚCI

PREDYSPOZYCJE	POZIOM PIERWSZY	POZIOM DRUGI	POZIOM TRZECI
JEDNA	200	300	400
DWIE	300	450	600
ŻADNA	600	900	1200

## DOŚWIADCZENIE

OBECNE

WYDANE

# UMIĘTNOŚCI

Nazwa	Cecha	Predyspozycja 1	Predyspozycja 2	Podst.	10	20	30	Suma	Koszt		
AKROBATYKA	<i>Zr</i>	Zręczność	Ogólna	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
ANALIZA	<i>Per</i>	Percepcja	Ogólna	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
ATLETYKA	<i>S</i>	Siła	Ogólna	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
BLEF	<i>Ogd</i>	Ogłada	Charyzma	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
DOWODZENIE	<i>Ogd</i>	Inteligencja	Przywództwo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
HANDEL	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
KORZYST. Z TECHNOLOGII	<i>Int</i>	Inteligencja	Technika	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
<b>LINGWISTYKA</b>											
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Ogólna	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Ogólna	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Ogólna	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
LOGIKA	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
MEDYCYNĄ	<i>Int</i>	Inteligencja	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
<b>NAUKA</b>											
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
<b>NAWIGACJA</b>											
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
PAROWANIE	<i>WW</i>	Walka Wręcz	Defensywa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
<b>PILOTAŻ</b>											
•	<i>Zr</i>	Zręczność	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Zr</i>	Zręczność	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Zr</i>	Zręczność	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
PLOTKOWANIE	<i>Ogd</i>	Ogłada	Charyzma	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
PRZEKONYWANIE	<i>Ogd</i>	Ogłada	Charyzma	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
PRZESŁUCHIWANIE	<i>SW</i>	Siła Woli	Charyzma	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
PRZETRWANIE	<i>Per</i>	Percepcja	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
SPOSTRZEGAWCZOŚĆ	<i>Per</i>	Percepcja	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
UKRYWANIE SIĘ	<i>Zr</i>	Zręczność	Przystosowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
UNIK	<i>Zr</i>	Zręczność	Defensywa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
<b>WIEDZA</b>											
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
WYCZUCIE OSNOWY	<i>Per</i>	Percepcja	Psionika	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
ZABEZPIECZENIA	<i>Int</i>	Inteligencja	Technika	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
<b>ZAKAZANA WIEDZA</b>											
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
ZASTRASZANIE	<i>S</i>	Siła	Charyzma	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
<b>ZAWÓD</b>											
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Ogólna	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Ogólna	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
•	<i>Int</i>	Inteligencja	Ogólna	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/
ZWINNE PALCE	<i>Zr</i>	Zręczność	Erudycja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	/	/

# ZDOLNOŚCI

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:

Nazwa

Poziom

Opis:



# WYPOSAŻENIE BOJOWE

## BRONŃ

NAZWA	KLASA	
ZAS.	SZBST.	OBR.
PEN.	MAG. ŁAD.	OBC. DOST.

## BRONŃ

NAZWA	KLASA	
ZAS.	SZBST.	OBR.
PEN.	MAG. ŁAD.	OBC. DOST.

## BRONŃ

NAZWA:	KLASA:	
ZAS.	SZBST.	OBR.
PEN.	MAG. ŁAD.	OBC. DOST.

## BRONŃ

NAZWA:	KLASA:	
ZAS.	SZBST.	OBR.
PEN.	MAG. ŁAD.	OBC. DOST.

## BRONŃ

NAZWA:	KLASA	
ZAS.	SZBST.	OBR.
PEN.	MAG. ŁAD.	OBC. DOST.

## RUCH

POŁOWA PEŁNY SZARŻA BIEG

## PANCERZ

NAZWA:	
CHRONIONE LOKACJE	
PUNKTY	MAKS. ZR
OBC.	DOST.

## PANCERZ

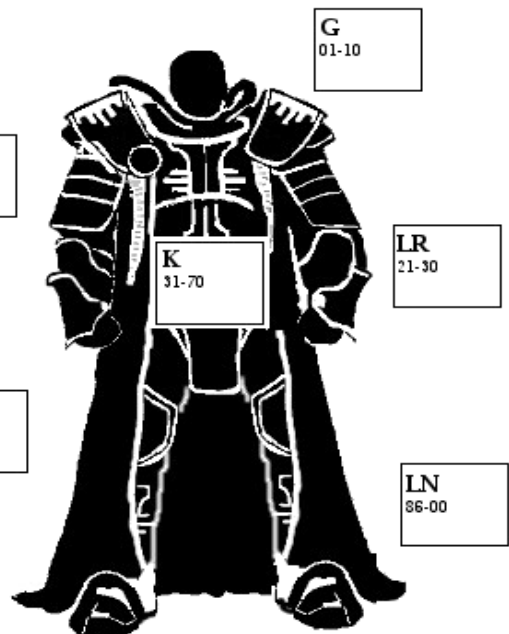
NAZWA:	
CHRONIONE LOKACJE	
PUNKTY	MAKS. ZR
OBC.	DOST.

## ŻYWOTNOŚĆ

SUMA		OBR. KRYTYCZNE
OBECNIE		OBECNIE

## ZMĘCZENIE

PRÓG( pWT + pSW):	OBECNIE
-------------------	---------





# MODYFIKACJE BRONI I PANCERZA

## MODYFIKACJE BRONI

**NAZWA**

ZAMONTOWANA W:

OPIS:

**NAZWA**

ZAMONTOWANA W:

OPIS:

**NAZWA**

ZAMONTOWANA W:

OPIS:

**NAZWA**

ZAMONTOWANA W:

OPIS:

## AMUNICJA SPECJALNA

**NAZWA**

ILOŚĆ:

OPIS:

**NAZWA**

ILOŚĆ:

OPIS:

**NAZWA**

ILOŚĆ:

OPIS:

**NAZWA**

ILOŚĆ:

OPIS:

**NAZWA**

ILOŚĆ:

OPIS:

**POLE SIŁOWE**

RODZAJ:

WSPÓLCZYNNIK OCHRONY:

OBC.:

PRZEPALANIE:

OPIS:

# CYBERNETYKA

NAZWA

Gdzie:

Opis:

NAZWA

Gdzie:

Opis:

NAZWA

Gdzie:

Opis:

NAZWA

Gdzie:

Opis:

NAZWA

Gdzie:

Opis:

NAZWA

Gdzie:

Opis:



# MOCE PSIONICZNE

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

# MOCE PSIONICZNE C.D.

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

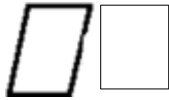
NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

NAZWA	AKCJA
DYSCYPLINA	ZASIĘG
SKUPIENIE MOCY	PODTYP
EFEKT:	

# BARDZO ZŁE RZECZY

## PUNKTY OBŁĘDU



## PUNKTY SPACZENIA



### CHOROBY PSYCHICZNE

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

### TRAUMY PSYCHICZNE

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

### WYPACZENIA:

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

### MUTACJE

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:

NAZWA:

OPIS:



