

Możesz Podnieść jeden z posiadanych przez Ciebie talentów, z obecnego poziomu Profesji, za darmo na Poziom 2

Otrzymujesz 100 PD

Otrzymujesz 1 losowy talent według tabeli ze str. 36 Podręcznika Podstawowego, którego jeszcze nie posiadasz. Dodaj go do schematu rozwoju swojej profesji, na obecnym poziomie.

Otrzymujesz 200 PD

Otrzymujesz 1 talent z obecnego poziomu profesji. Jeśli masz już wszystkie, możesz podnieść jeden z posiadanych talentów na Poz. 2 za 100 PD (zamiast 200)

Możesz podnieść jedną z Cech z obecnego schematu rozwoju za darmo o 3 Punkty.

ZWINNY JAK KOT

Możesz uniknąć trafienia krytycznego, które otrzymałbyś w walce. Efekt można aktywować 3 razy, na dowolnej sesji, do końca 2022 roku.

0 0 0

OCHRONA PRZED CHAOSEM

Możesz uniknąć otrzymania Punktu Zepsucia. Efekt można aktywować maksymalnie 5 razy (łącznie 5 Punktów), na dowolnej sesji, do końca 2022 roku.

0 0 0 0 0

SZCZĘŚCIARZ

Otrzymujesz 3 Punkty Szczęścia, które możesz wydać w dowolnym momencie, na dowolnej sesji, do końca 2022 roku. Nie więcej jednak jak jeden punkt na dany test.

0 0 0

UROK OSOBISTY

Możesz wykorzystać tę kartę podczas rozmowy z dowolnym Bohaterem Niezależnym o wyższym od Ciebie statusem społecznym. W dowolnym teście przeciwnym Bohater Gry uzyskuje automatycznie 6 poziomów sukcesu. Karta jest jednorazowego użytku, można ją wykorzystać do końca 2022 roku.

0

KRYTYK

Podczas walki bohater, w jednym wybranym przez siebie ataku, zadaje automatycznie obrażenia krytyczne. Tego efektu można użyć maksymalnie 3 razy w ciągu 2022 roku.

0 0 0

NEGOCJATOR

Bohater jest w stanie powstrzymać aresztowanie – swoje, innego BG lub BN, przekonując osobę próbującą dokonać aresztowania, tak jakby w teście Ogłady uzyskał 6 poziomów sukcesu. Musi jednak wymyślić dobry powód, dla którego do aresztowania miałyby nie dojść. Karta nie zadziała jeśli Bohater lub wskazana osoba została złapana na gorącym uczynku. Karta jest jednorazowego użytku i działa do końca 2022 roku.

0

