

KARTA MAGA

INFORMACJE O ADEPCIE MAGII

Pełna nazwa Kolegium:

Patriarcha Kolegium:

Pełna nazwa wiatru magii:

Symbole Kolegium:

Popularne tytuły Magistrów:

Uzyskany tytuł:

Numer licencji czarodzieja:

Imię i nazwisko nauczyciela:

SZCZEGÓŁY DOTYCZĄCE PRZEBIEGU NAUKI:

OBOWIĄZKI MAGA

1. Każdy mag zobowiązany jest do przestrzegania Dekretu o magii, bez względu na uzyskany tytuł.

2. Aby zostać wędrownym czarodziejem trzeba wykupić licencję na czarowanie, która kosztuje 40 złotych koron.

3. Każdy wędrowny mag zobowiązany jest oddać 1 na 10 zarobionych złotych koton dla swojego Kolegium

4. Aby uzyskać tytuł Magistra należy zdać egzamin w swoim Kolegium. Tytuł Magistra zapewnia pozycję społeczną równą szlachcie.

5. Każdy Mistrz Magii (Magister) jest zobowiązany oddać 1 na 20 zarobionych złotych koron dla swojego Kolegium

5. Arcymag nie musi płacić daniny dla Kolegium, ma jednak dbać o jego czystość (czyli brak skazy Chaosu) i jedność.

MIEJSCE NA SYMBOL KOLEGIUM

SZCZEGÓLNE OSIĄGNIĘCIA

DODATKOWE INFORMACJE

KARTA ZAKŁEĆ

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

Nazwa czaru:

Poziom mocy:

Czas trwania:

Składnik:

Opis:

MAGICZNE PRZEDMIOTY

Nazwa:

Nauka:

Moce:

Historia:

Nazwa:

Nauka:

Moce:

Historia:

Nazwa:

Nauka:

Moce:

Historia:

Nazwa:

Nauka:

Moce:

Historia:

MAGICZNE MIKSTURY

Nazwa mikstury:

Efekt:

Opóźnienie:

Efekt uboczny:

Ilość sztuk:

Nazwa mikstury:

Efekt:

Opóźnienie:

Efekt uboczny:

Ilość sztuk:

Nazwa mikstury:

Efekt:

Opóźnienie:

Efekt uboczny:

Ilość sztuk:

Nazwa mikstury:

Efekt:

Opóźnienie:

Efekt uboczny:

Ilość sztuk:

CHOWANIEC

Imię chowańca:															
Forma chowańca ¹ :															
Rodzaj chowańca ² :															
Właściwości chowańca:															
Charakter więzi:															
Osobowość chowańca:															
Zdolność specjalna:									Zdolność specjalna:						
Zdolność specjalna:									Zdolność specjalna:						

¹ Tylko chowańce stworzone

² Tylko chowańce oswojone

CECHY GŁÓWNE

CECHY DRUGORZĘDNE

	WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogd	A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP
Początkowa																
Schemat rozwoju																
Aktualna																

MUTACJE I OBŁĘD

MUTACJE

Nazwa:	PS:
Typ:	
Opis	
Nazwa:	PS:
Typ:	
Opis	
Nazwa:	PS:
Typ:	
Opis	

CHOROBY UMYŚŁU

Nazwa:
Opis:
Nazwa:
Opis