

# KARTUSZ BOHATERA

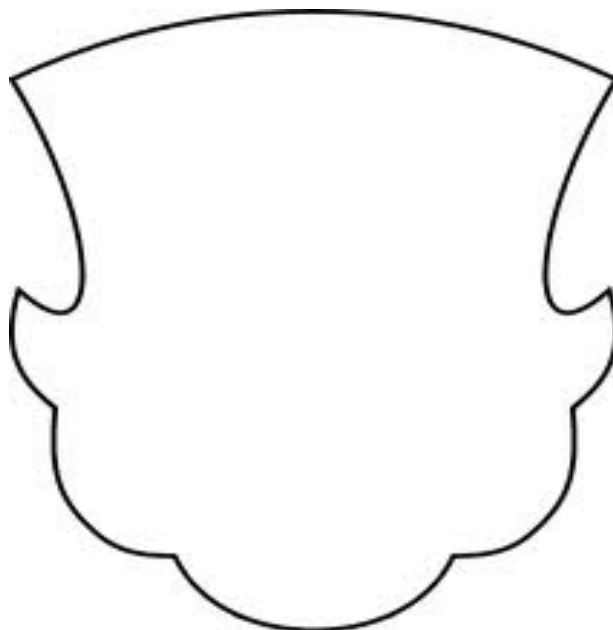
**Imię Bohatera**

---

**Imię Gracza**

---

**Herb**



# Bohater

|                      |               |
|----------------------|---------------|
| Imię:                |               |
| Kampania:            |               |
| Mistrz Gry:          | Rok Kampanii: |
| Rasa:                | Pochodzenie:  |
| Obecna profesja      |               |
| Poprzednie profesje: |               |

## Opis Bohatera

|                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| Wiek:             | Rysunek postaci |
| Kolor oczu:       |                 |
| Kolor włosów:     |                 |
| Ulubione bóstwo:  |                 |
| Płeć:             |                 |
| Waga:             |                 |
| Wzrost:           |                 |
| Znaki szczególne: |                 |

## Znak Gwiezdny

|                           |                |                          |
|---------------------------|----------------|--------------------------|
| Nazwa                     | Data Urodzenia | Miejsce Urodzenia        |
|                           |                |                          |
| Bonus ze znaku gwiazdnego |                | Kara ze znaku gwiazdnego |
|                           |                |                          |

## Historia Postaci

[illegible]

## Najważniejsze wydarzenia z życia Bohatera

**Podaj trzy najważniejsze wydarzenia z życia swojej Postaci.**

[illegible]

# Rozwój Bohatera

## Schemat rozwoju

| Cechy główne | WW | US | K | ODP | ZR | INT | SW | OGD |
|--------------|----|----|---|-----|----|-----|----|-----|
| Początkowa   |    |    |   |     |    |     |    |     |
| Rozwinięcie  |    |    |   |     |    |     |    |     |
| Aktualna     |    |    |   |     |    |     |    |     |

| Cechy drugorzędne | A | Żyw | S | WT | SZ | MAG | PO | PP |
|-------------------|---|-----|---|----|----|-----|----|----|
| Początkowa        |   |     |   |    |    |     |    |    |
| Rozwinięcie       |   |     |   |    |    |     |    |    |
| Aktualna          |   |     |   |    |    |     |    |    |

## Punkty doświadczenia

| Aktualnie: | Suma |
|------------|------|
|            |      |

# Walka

## Akcje podstawowe i złożone

| Akcje podstawowe                  | Rodzaj akcji   | Akcje złożone i i ich opis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Rodzaj akcji   |
|-----------------------------------|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| <b>Atak wielokrotny</b>           | Akcja podwójna | <b>Bieg</b><br>Zasady biegu na s. 133 Księgi Zasad                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Akcja podwójna |
| <b>Odwrót</b>                     | Akcja podwójna | <b>Finta</b> – bohater wykonuje zwód, zmuszając przeciwnika do obrony przed markowanymi ciosami. Wykonaj przeciwstawny test WW. Jeśli bohater wygra przeciwnik nie może jego ataku ani parować ani unikać ale bohater musi jako następną akcję użyć ataku.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Akcja          |
| <b>Przeładowanie</b>              | Różne          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |
| <b>Ruch</b>                       | Akcja          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |
| <b>Rzucania zaklęcia</b>          | Różne          | <b>Odepchnięcie</b> – Bohater zmusza przeciwnika do przesunięcia się o 2 metry. Wykonaj przeciwstawny test WW. Jeśli bohater wygra wróg zostaje odepchnięty.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Akcja          |
| <b>Szarża</b>                     | Akcja podwójna |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |
| <b>Użycie przedmiotu</b>          | Akcja          | <b>Opóźnienie</b> – Bohater czeka na określony czas do działania. Kończy swoją turę zachowując drugą akcję na później – max do czasu swojej następnej tury.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Akcja          |
| <b>Wstawanie</b>                  | Akcja          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |
| <b>Dosiadanie wierzchowca</b>     | Akcja          | <b>Ostrożny atak</b> – bohater atakuje szykując się do obrony przed kontratakiem. Ma -10 do WW, ale do początku swojej następnej tury +10 do parowania i uniku.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Akcja          |
| <b>Wycelowanie</b>                | Akcja          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |
| <b>Wykorzystanie umiejętności</b> | Różne          | <b>Parowanie</b> – bohater trzymający w drugiej ręce broń, tarczę lub puklerz, może raz na rundę sparować cios, poświęcając na to akcję natychmiastową.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Akcja          |
| <b>Zwykły atak</b>                | Akcja          | <b>Pozycja obronna</b> – bohater nie zadaje żadnych ciosów, skupiając się wyłącznie na obronie. Do początku jego następnej tury wszystkie wymierzone w niego ataki wręcz wykonywane są z modyfikatorem -20.<br><br><b>Szałency atak</b> – nie zważając na niebezpieczeństwo, bohater rzuca się na wroga i zadaje potężny cios. Wykonuje zwykły atak z modyfikatorem +20 do WW, jednak do początku swojej następnej tury nie może parować ani unikać ciosów.<br><br><b>Skok</b> – bohater zeskakuje lub przeskakuje przez jakąś przeszkodę. Szczegółowe informacje na s.144 Księgi Zasad | Akcja podwójna |
|                                   |                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Akcja podwójna |
|                                   |                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Akcja podwójna |

| Ruch w walce: |      |        |
|---------------|------|--------|
| Ruch/ odwrót  | Bieg | Szarża |
|               |      |        |

| Żywotność:   |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |
|--------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Punkty życia | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|              | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

| Otrzymane obrażenia: |                      |                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Głowa                | Prawa Ręka           | Lewa Ręka            | Korpus               | Prawa Noga           | Lewa Noga            |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 1-15                 | 16-35                | 36-55                | 56-80                | 81-90                | 91-00                |

| Wartość pancerza na poszczególnych lokacjach: |                      |                      |                      |                      |                      |
|-----------------------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Głowa                                         | Prawa Ręka           | Lewa Ręka            | Korpus               | Prawa Noga           | Lewa Noga            |
| <input type="text"/>                          | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 1-15                                          | 16-35                | 36-55                | 56-80                | 81-90                | 91-00                |

| Broń:      |      |           |            |        |                             |
|------------|------|-----------|------------|--------|-----------------------------|
| Typ broni: | Obc. | Kategoria | Siła broni | Zasięg | Przeładowanie / Cechy Oręża |
|            |      |           |            |        |                             |
|            |      |           |            |        |                             |
|            |      |           |            |        |                             |
|            |      |           |            |        |                             |
|            |      |           |            |        |                             |

| Pancerz:     |            |               |              |
|--------------|------------|---------------|--------------|
| Typ pancerza | Obciążenie | Lokacja Ciała | Punkty Zbroi |
|              |            |               |              |
|              |            |               |              |
|              |            |               |              |
|              |            |               |              |

# Umiejętności:

| Umiejętność                | Wykupiona                | +10                      | +20                      | Zdoln. Pokrewne   | Cecha |
|----------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------|-------|
| Rzemiosło kowalstwo        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Krasnoudzki fach  |       |
| Rzemiosło płatnerstwo      | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Krasnoludzki fach |       |
| Język: Khazalid            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | poliglota         |       |
| Język: Staroświatowy       | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | poliglota         |       |
| Czytanie i pisanie         | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | poliglota         |       |
| Język tajemny krasnoludzki | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Nauka:runy                 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Wiedza:krasnoludy          | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Wykuwanie run              | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Spostrzegawczość           | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Wycena                     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Wspinaczka                 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Plotkowanie                | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Unik                       | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Dowodzenie                 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Zastraszanie               | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Mocna głowa                | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Wiedza:                    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Wiedza:                    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Wiedza:                    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Wiedza:                    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Nauka:                     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Nauka:                     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Nauka:                     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Nauka:                     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
| Język:                     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | poliglota         |       |
| Język:                     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | poliglota         |       |
| Język:                     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | poliglota         |       |
| Język:                     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | poliglota         |       |
|                            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
|                            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
|                            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
|                            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
|                            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |
|                            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |                   |       |

# Zdolności

[illegible]

# Wypożyczenie

[illegible]

| Kurs wymiany krasnoludzkich monet na walutę innych krajów |          |         |          |        |        |           |      |        |
|-----------------------------------------------------------|----------|---------|----------|--------|--------|-----------|------|--------|
|                                                           | Bretonia | Estalia | Imperium | Kislev | Norska | Tilea     | Elfy | Arabia |
| Krasnoludzkie                                             | +20      | +40     | +30      | +40    | +0     | +50       | +0   | +20    |
| Pieniądze                                                 |          |         |          |        |        |           |      |        |
| Złoto                                                     |          |         | Srebro   |        |        | Miedziaki |      |        |
|                                                           |          |         |          |        |        |           |      |        |

# Towarzysze

|                     |                        |
|---------------------|------------------------|
| Imię:               | Rasa/Profesja:         |
| Ważne umiejętności: | Wygląd:                |
| Twoja opinia:       | Twoje prywatne zdanie: |

|                     |                        |
|---------------------|------------------------|
| Imię:               | Rasa/Profesja:         |
| Ważne umiejętności: | Wygląd:                |
| Twoja opinia:       | Twoje prywatne zdanie: |

|                     |                        |
|---------------------|------------------------|
| Imię:               | Rasa/Profesja:         |
| Ważne umiejętności: | Wygląd:                |
| Twoja opinia:       | Twoje prywatne zdanie: |

|                     |                        |
|---------------------|------------------------|
| Imię:               | Rasa/Profesja:         |
| Ważne umiejętności: | Wygląd:                |
| Twoja opinia:       | Twoje prywatne zdanie: |

|        |
|--------|
| Uwagi: |
|        |
|        |
|        |

# Runy

|                       |  |  |
|-----------------------|--|--|
| Nazwa Runy:           |  |  |
| Przedmiot:            |  |  |
| Wymagany Poziom Mocy: |  |  |
| Nasycenie:            |  |  |
| Efekt Trwały:         |  |  |
| Efekt Tymczasowy:     |  |  |

|                       |  |  |
|-----------------------|--|--|
| Nazwa Runy:           |  |  |
| Przedmiot:            |  |  |
| Wymagany Poziom Mocy: |  |  |
| Nasycenie:            |  |  |
| Efekt Trwały:         |  |  |
| Efekt Tymczasowy:     |  |  |

|                       |  |  |
|-----------------------|--|--|
| Nazwa Runy:           |  |  |
| Przedmiot:            |  |  |
| Wymagany Poziom Mocy: |  |  |
| Nasycenie:            |  |  |
| Efekt Trwały:         |  |  |
| Efekt Tymczasowy:     |  |  |

|                       |  |  |
|-----------------------|--|--|
| Nazwa Runy:           |  |  |
| Przedmiot:            |  |  |
| Wymagany Poziom Mocy: |  |  |
| Nasycenie:            |  |  |
| Efekt Trwały:         |  |  |
| Efekt Tymczasowy:     |  |  |

|                       |  |  |
|-----------------------|--|--|
| Nazwa Runy:           |  |  |
| Przedmiot:            |  |  |
| Wymagany Poziom Mocy: |  |  |
| Nasycenie:            |  |  |
| Efekt Trwały:         |  |  |
| Efekt Tymczasowy:     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |
|                              |  |  |
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |
|                              |  |  |
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |
|                              |  |  |
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |
|                              |  |  |
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |
|                              |  |  |
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

|                              |  |  |
|------------------------------|--|--|
| <b>Nazwa Runy:</b>           |  |  |
| <b>Przedmiot:</b>            |  |  |
| <b>Wymagany Poziom Mocy:</b> |  |  |
| <b>Nasycenie:</b>            |  |  |
| <b>Efekt Trwały:</b>         |  |  |
| <b>Efekt Tymczasowy:</b>     |  |  |

## Inne notatki gracza